

Stadt Luzern Kommunikation Hirschengraben 17 6002 Luzern

T +41 41 208 83 00 kommunikation@stadtluzern.ch

Weitere Auskünfte erteilt Ihnen: Christian Spieler Leiter Wahlen und Abstimmungen T +41 41 208 77 13 christian.spieler@stadtluzern.ch

E-Mail

Medien Stadt Luzern

Luzern, 4. März 2024

Medienmitteilung Neuwahlen Stadt Luzern vom 28. April 2024: 13 Kandidierende für den Stadtrat

Die Wahlvorschläge für den Stadtrat und das Stadtpräsidium sowie für den Grossen Stadtrat mussten bis 4. März 2024, 12 Uhr, eingereicht werden. Insgesamt haben die Parteien und Gruppierungen 16 Listen mit 341 Kandidierenden für den Grossen Stadtrat, 18 Listen mit 13 Kandidierenden für den Stadtrat sowie 13 Listen mit 3 Kandidaten für das Stadtpräsidium eingereicht.

6 Kandidatinnen und 7 Kandidaten bewerben sich an den Neuwahlen vom 28. April 2024 um einen der fünf Sitze im Luzerner **Stadtrat.** Neben den zwei bisherigen Stadtratsmitgliedern Franziska Bitzi Staub (Mitte) und Beat Züsli (SP) treten zu den Wahlen auch Benedikt Aregger (JM), Korintha Bärtsch (Grüne), Marco Baumann (FDP), Anna-Lena Beck (jGLP), Urban Frye (parteilos), Julian Gerber (JG), Stefan Sägesser (GLP), Melanie Setz (SP), Anna-Sophia Spieler (JFSLU), Zoé Stehlin (JUSOplus) und Peter With (SVP) an. Für die Stadtratswahlen sind 18 Listen eingereicht worden.

Für die Neuwahl des **Stadtpräsidiums** liegen 13 Listen vor. Neben dem bisherigen Stadtpräsidenten Beat Züsli (SP) kandidieren Urban Frye (parteilos) und Stefan Sägesser (GLP) für das Stadtpräsidium.

Details zu den Listen für den Stadtrat und das Stadtpräsidium sind im angefügten PDF-Dokument zu finden.

Für die 48 Sitze im **Grossen Stadtrat** bewerben sich insgesamt 341 Kandidierende auf 16 Listen. Die Listen sind noch nicht bereinigt. Die Zahlen sind also noch provisorisch. Die Namen der Kandidierenden auf den Listen für den Grossen Stadtrat werden **voraussichtlich am Freitag**, **8. März 2024**, veröffentlicht.

Weitere Informationen zu den Neuwahlen finden Sie unter: www.wahlen.stadtluzern.ch